

DESCRIPTIVO DO CURSO

“FAZENDO MODELOS TRIDIMENSIONAIS COM O 3D ANIMATOR”

1. Público alvo:

- Usuários do Software ProModel que já tenham realizado o curso básico.

2. Objetivo do curso

- Tornar o aluno apto a transformar projetos de simulação desenvolvidos no ProModel em modelos do 3D Animator com animações tridimensionais.

3. Programa do curso

- Introdução ao 3D Animator
 - Ambiente do 3D Animator
 - Visualização das Animações
 - Navegação no 3D Animator
- Criação do arquivo Script no ProModel
- Abrir o arquivo no 3D Animator
- Modificação do arquivo no 3D Animator
 - Definir as informações do Setup
 - Definir as informações do Object
- Controlando a Animação
- Importar gráficos tridimensionais do Milk Shape e do AutoCad

4. Metodologia:

- Exposição conceitual com projeção multimídia, seguida de execução prática em PCs ('hands-on').